



- ungewöhnliche Programmiersprache, interne Logik intuitiver als bei C++, Python, Matlab etc.
- numerische und symbolische Berechnungen, sehr viele Möglichkeiten zur Visualisierung
- sehr gute Hilfe mit Zehntausenden Beispielen, sehr breites Anwendungsfeld
- Campuslizenz verfügbar, kann via VPN auf privaten Laptops benutzt werden

Ablauf

- **Teil 1:** 4-6 wöchentliche Tutorien mit integrierten praktischen Übungen
- Hausaufgaben entweder obligatorisch (5 LP im Lehramt) oder fakultativ (3 LP als Schlüsselqualifikation)
- **Teil 2:** Bearbeitung eines Projektes und abschließende Vorstellung (einzeln oder zu zweit)
- Themen können aus allen Bereichen der Mathematik, der Natur- oder der Ingenieurwissenschaften kommen
fraktale Mengen, zelluläre Automaten, Laplace-Transformation bei Differentialgleichungen, Verteilung von Primzahlen
Fourier-Transformation in der Bild- und Tonverarbeitung, Algorithmen in der Graphentheorie, ...
- eher leichte und eher schwere Themen
- **Online/Offline:** je nach Pandemielage und Teilnehmerzahl (beide Varianten funktionieren gut)